

Técnicas de Recreação e Lazer – Márcio Guedes Pereira

Objetivos

Contribuir para que o aluno seja capaz de elaborar, desenvolver e aplicar atividades lúdicas, jogos e programas recreativos, enquanto parte importante do processo de animação turística, estimulando a compreensão da ludicidade como dimensão humana privilegiada, observando os diferentes aspectos do processo recreativo e de lazer, experimentando novas formas de recreação voltadas para a animação turística, e ao final sendo capaz de desenvolver a criatividade no processo recreativo das atividades a serem realizadas em hotéis, viagens e traslados.

Ementa

Estudo do uso do tempo livre e da prática de atividades recreativas e prazerosas. Fundamentos da recreação em ambientes que prestem atendimento ao turista, tais como meios de transporte, hotéis, restaurantes. Recreação e lazer para as diferentes faixas etárias e necessidades; o mercado de trabalho; Técnicas de criatividade; Técnicas de monitoria em espaços culturais – museus, exposições, teatros.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Unidade I

- Entender o fenômeno lúdico (o que é brincar)
- Desenvolver conceitos: recreação, jogo, brinquedo e brincadeira
- Teoria do jogo (características, regras e categorias)
- Tópicos de elaboração de jogos e brincadeiras
- Elementos da atividade lúdica (brinquedo, jogo, brincadeira e etc);
- Importância da criatividade na atividade recreativa
- Papel do recreador – lúdico como prática turística (atributos e perfil desejado)

Unidade II

- Desenvolver conceito: lazer e ócio
- Papel do TURISMÓLOGO na animação turística – pirâmide de Dumazedier
- Transformando a viagem em um evento lúdico
- Elaboração de projetos em recreação e lazer
- Montando um programa de recreação para hotéis
- Programas recreativos: Gincanas, passeios e recreação para grupos especiais.

Bibliografia

- ANDREOLA, Balduino A. Dinâmica de Grupo – jogo da vida e didática do futuro. 23 ed. Petropolis. Vozes, 2003.
- CIVITATE, Hector Pedro Oscar. Jogos de Salão – Recreação. 2 ed. Rio de Janeiro, Spirit, 1998.
- CIVITATE, Hector Pedro Oscar. Jogos Recreativos – para clubes, academias, hotéis, acampamentos, spas e colônia de férias. 2 ed. Rio de Janeiro. Spirit, 2001.
- CHIMENTI, Sílvia. Guia de Turismo, o profissional e a profissão. São Paulo. Senac Nacional, 2007.
- FRITZEN, Silvino José. Exercícios práticos I e II. 37 ed. Petropolis, Vozes, 2007.
- GUEDES, Maria Herminia de Sousa. Oficina da Brincadeira. 3 ed. Rio de Janeiro, Spirit, 2002.
- MIRANDA, Simão de. 101 atividades recreativas para grupos em viagens de turismo.
- MOSCOVICI, Fela. Desenvolvimento Interpessoal – treinamento em grupo. 27 ed. Revista e Ampliada. Rio de Janeiro, 2005.
- MILITÃO, Albigenor. S.O.S Dinâmica de Grupo. Rio de Janeiro. Qualitymark, 2007.
- YOZO, Ronaldo Yudi k. 100 jogos para grupos – uma abordagem psicodramática. 17 ed. São Paulo. Ágora, 1996.